

PROPOSTE FORMATIVE POLO REGIONALE

Didattica con le STEM alla Primaria: integrare l'Intelligenza Artificiale dalla progettazione alla valutazione

Didattica della conversazione: strumenti IA generativi per insegnare e apprendere

Digitalmente consapevoli: le chiavi della sicurezza nel mondo connesso

L'Intelligenza Artificiale nella valutazione: strumenti e metodologie per la didattica e l'organizzazione scolastica

Storytelling e Podcasting in classe

Upgrade per il docente con AI: piattaforme e strumenti per ottimizzare il lavoro e valorizzare la professione, dalla progettazione alla valutazione

Metodologie 4.0: intelligenza artificiale, realtà aumentata e didattica esperienziale

Numeri, Data Science e creatività: insegnare la matematica con le STEAM per l'avviamento alle professioni digitali del futuro

L'Intelligenza Artificiale e i compiti in situazione: applicazioni IA per metodologie didattiche innovative e apprendimento personalizzato

Digital Storytelling per l'innovazione didattica: metodologie e tecnologie per la narrazione e l'apprendimento

EdTech & Induscon. Tecnologie Educative e Induzione

La mente computazionale: pensare, risolvere, creare con il codice

Apprendimento Potenziato: trasformare gli ambienti per l'educazione dei domani

Spazi che insegnano: progettare ambienti di apprendimento efficaci

Classroom Management 360°: gestire gli ambienti di apprendimento con successo

Ripensare la didattica inclusiva: l'IA come co-pilota nella progettazione

Scopro, gioco, invento: percorsi ed esperienze digitali per la matematica

A scuola di Memetelling: strategie narrative digitali per una didattica creativa e coinvolgente

Chatbot basati sull'Intelligenza Artificiale: alleati intelligenti nella didattica e nella gestione scolastica

Competenze Socio-Emotive (SEL) e Soft Skills con AI: percorsi formativi per il personale scolastico

Educazione alla cybersicurezza e cittadinanza digitale: competenze per insegnanti e allievi nella scuola e nella vita onlife

Flipped Classroom nella Didattica Digitale Integrata: metodologie innovative con il supporto dell'Intelligenza Artificiale

Formazione per le Professioni Digitali del futuro: insegnare competenze specialistiche nella Scuola Secondaria

Gamification e scenari ludici digitali: strumenti e metodologie per la didattica digitale innovativa

L'AI nella progettazione di didattica: strumenti AI per la creazione di UoA innovative

L'Intelligenza Artificiale per la didattica innovativa: App e strumenti per i compiti in situazione

L'Intelligenza Artificiale per la didattica personalizzata: creazione di risorse educative innovative e su misura per gli studenti

Metodologie Didattiche Innovative per l'Insegnamento STEM: Didattica alla Primaria con le STEM

Progettazione e integrazione del Curricolo Digitale: strumenti e applicazioni dell'Intelligenza Artificiale

TEAL (Technology-Enhanced Active Learning): coniugare approcci metodologici, tecnologie e ambienti di apprendimento

Tecnologie digitali e Intelligenza Artificiale per l'induzione scolastica

Tecnologie digitali per la didattica innovativa: Podcast come strumenti per l'apprendimento e la narrazione nella transizione digitale

Tecnologie educative e Ambienti Digitali per l'infanzia (0-6 anni): percorsi formativi per il personale scolastico sull'uso del digitale nei servizi per l'infanzia

Conoscere, progettare e coinvolgere con l'Intelligenza Artificiale: le nuove Linee Guida AI 2025 per un futuro educativo innovativo

L'AI in classe: non sostituisce, amplifica

Learning Beyond Limits: la forza delle tecnologie inclusive

Digital Indusion Lab: esplorare nuove vie dell'apprendimento

Connessioni e indusi: strumenti digitali per una didattica personalizzata

Digital Indusion in Class: strumenti e strategie per una didattica equa

Digital Skills for all: MOOC di pensiero computazionale e programmazione

Next-Gen Music Education: strumenti digitali per l'induzione

Empowerment digitale: tecnologie inclusive per una scuola aperta a tutti

Skill Up: le competenze strategiche per le professioni di domani

Gestire la classe: tecniche e strumenti per un ambiente di successo

Spazi che insegnano: progettare ambienti di apprendimento efficaci

Ambienti di apprendimento 4.0: innovare la gestione per l'Engaging Didattico

Ambienti di apprendimento 4.0: integrare spazi fisici e digitali

Ambienti Educativi Dinamici: design, tecnologia e pedagogia per l'apprendimento Attivo

A scuola di prompting: l'AI generativa per la scuola del futuro

Coding e modellazione di oggetti 3D

Intelligenza Artificiale e governance scolastica: sfide e opportunità

Gamification ed Escape Rooms

Tecnologie e metodologie innovative per l'inclusione di alunni BES e DSA

A scuola di robotica

Innovare la didattica con il Project-Based Learning

Coding per il secondo ciclo

Intelligenza Artificiale applicata alla didattica disciplinare (ambito umanistico – SS1 + SS2)

Intelligenza Artificiale applicata alla didattica disciplinare (ambito scientifico – SS1 + SS2)

Smart Leadership: organizzare, ispirare e innovare in ambienti complessi

Dalla lezione alla scoperta: percorsi student-centered per un apprendimento significativo